



DANSK RIDE FORBUND

Tillæg til disciplinreglement - Spring

GÆLDENDE FRA D.1. JANUAR 2022

Øvrige Springninger/metoder:

63.5.1 Voltespringning

Springningen kan afvikles på 2 måder:

Ekvipagen skal springe en bestemt bane. Tiden tages, når mållinjen passerer.

Ekvipagen disponerer over en i propositionerne fastsat ridetid i sekunder. Der er ingen mållinje. Hvis ekvipagen har sprunget banen, fortsættes den nærmeste vej til første spring og videre gennem banen, indtil ridetiden er udløbet. Når ridetiden er udløbet, giver overdommeren signal til rytteren om at standse.

Rytteren skal, efter at der er givet signal, springe det næste spring. Ridetiden tages, når hestens forben rører jorden efter, at dette spring er overvundet.

Dette spring giver ikke point. I denne springning må der ikke være kombinationer.

Bestemmelse af placeringsrækkefølge.

Der gives 2 point for hvert fejlfrit spring, 1 point for et spring, hvor der er nedslag, og 0 point for spring, hvor der dømmes vægning eller udbrydning, men springet skal overvindes, inden ekvipagen rider videre. Et spring betragtes som tællende, når hestens/ponyens bagben har forladt jorden på opspringssiden.

Ulydighed straffes med den tid, hændelsen tager. Ved 3. ulydighed diskvalificeres ekvipagen.

Tidstillæg i forbindelse med ulydighed tillægges ridetiden på banen og giver sammenlagt ridetiden.

Den rytter, der opnår højeste pointtal, vinder, den der har næsthøjeste nr. 2 etc. Hvis flere har samme pointtal, er ridetiden afgørende. Hvis rytteren udgår uden at fuldføre sit ridt, noteres der ikke tid, idet ryttere med samme pointtal uden tidtagning er ligeplacerede efter ryttere med samme pointtal med noteret ridetid.

Når det drejer sig om 1. pladsen, og der er flere ryttere med samme pointtal og samme tid, springes der om over samme bane, men med max. 40 sekunders ridetid. Hvis rytterne igen skulle stå lige, er de ligeplacerede.

63.5.2 Jokerspringning

8-10 enkeltspring der afhængigt af sværhedsgraden tildeles et tal fra 10- 200. Tallet angiver springets pointværdi. Rytteren disponerer over en ridetid på 60 sekunder, og tiden startes, når ekvipagen passerer startlinjen. Rytteren vælger herefter selv, hvilke spring han/hun vil springe, hvert spring må springes op til 2 gange og må kun springes fra den/de på baneskitsen angivne retninger, men bliver ikke genopbygget ved nedrivning. Hvert spring giver rytteren springets pointværdi. Rives et spring eller dele deraf ned, får rytteren ingen point. For 1. og 2. ulydighed ved tydelig tilridning til et spring (refusering) gives ingen fejl, mens 3. ulydighed medfører at ekvipagen udgår. Der kan ikke idømmes ulydighed for volter mellem 2 forhindringer, da linjeføringen er fri.

Jokerspring: Dette spring, som skal være opbygget efter de normale retningslinjer, men som må være op til 10 cm højere/bredere end klassens fordringer, må som de øvrige springes 2 gange. Hver gang springet passerer fejlfrit, tillægges 200 point, men hvis forhindringens nedslagsdele rives ned, fratrækkes 200 point.

Når de 60 sekunder er gået, eller ekvipagen har sprunget alle spring 2 gange, gives signal, og rytteren skal ride over mållinjen. Et spring tæller kun hvis hestens/ponyens forben har rørt jorden, inden slutsignal gives. Ekvipagen med højeste antal point/laveste tid er vinder.

63.5.3 Dressurspringning

Formålet med dressurspringning er at bedømme hestens/ponyens dressurstandpunkt og rytterens herredømme over hesten under springning samt at fremme interessen for hestens/ponyens dressuruddannelse blandt springryttere.

Udover det antal dommere, der benyttes til almindelig springning, skal der benyttes en speciel dommer til bedømmelse af de indlagte dressurprøver.

Under springningen skal rytteren på et eller flere steder, som angives med porte (rød og hvid flage), udføre et antal dressurøvelser som f.eks. parade - skridt - trav m/u letridning - tilbagetrædning - for-/bagpartsvending - anspring.

Dressurøvelserne skal svare til springklassens sværhedsgrad.

Eks.: Der opstilles på banen to porte A og B med en afstand af ca. 40 m, og mellem disse anbringes et spring.

Efter at have sprunget 3 forhindringer på springbanen følger dressurøvelserne:

Parade fra galop i port A.

6 skridt tilbage.

Fremadridning i trav (letridning) - springning af spring.

Fremadridning i trav (letridning) til port B.

Parade i port B.

Fremadridning i skridt ca. 10 skridt.

Parade og forpartsvending til venstre.

Fremadridning i trav (letridning) over spring 4 til port A.

Anspring i højre galop i port A.

For dressurøvelserne gives karakterer som ved metode S2. Der registreres fejl som beskrevet i punktet stilspringning og tid som beskrevet i punktet tidtagning, bortset fra, at tidtagningen standses under dressurøvelserne.

Resultatet beregnes som de (plus)point, rytteren har fået for dressurøvelserne minus de (i springningen) idømte fejlpoint.

Den rytter, der opnår det højeste samlede antal point, er vinder.

Har to eller flere ryttere samme antal point, er tiden afgørende.

Er denne også ens, er rytterne ligeplacerede.

63.5.4 Duelspringning

Springningen finder sted over baner, der i sværhedsgrad højst må være LA.

Hvis der anmeldes over 16 ekvipager, dannes der ved lodtrækning et antal par, der starter først for eliminering af det antal, der er over 16. Derefter dannes der ved lodtrækning 8 par (grupper).

Der opstilles 2 ens baner med ens forhindringer og nøjagtig samme længde.

I hver gruppe starter rytterne samtidig på hver sin bane. Den rytter i hver gruppe, som opnår bedste resultat, går videre til næste omgang, hvor han/hun møder vinderen af en anden gruppe osv., indtil den endelige vinder er fundet.

Der registreres fejl som beskrevet i punktet "Beregning af fejl" og tid som beskrevet i punktet

"Tidtagning". Hvis 2 ryttere i samme gruppe har nøjagtig samme resultat, skal omspringning finde sted over samme bane.

Til denne konkurrence skal der være 2 dommere.

63.5.5 Barrierespringning (Sixbar)

Springningen foregår over 4-6 ensartede, enkelte højdeforhindringer (lodrette, reck e. lign.), som er opstillet med en indbyrdes afstand af 10-11 m. Springene kan have samme højde eller have stigende højde fra første til sidste spring.

Springningen begynder i reglen på en højde af mindst 1 m, hvorefter samtlige spring forhøjes med 10 cm pr. omgang.

De ryttere, som i 1. omgang har samme mindste antal fejl, har ret til, efter at springene er forhøjet (se ovenfor), at deltage i 2. omgang, og der fortsættes derefter på samme måde, indtil vinderen er fundet, eller konkurrencen afbrydes.

I propositionerne skal angives dels mindste højde, på hvilken springningen skal begynde, dels om springene alle har samme eller successivt stigende højder.

Der ikendes fejl som efter metode A med undtagelse af tidsfejl. Springene regnes ikke som en kombination.

Ved ulydighed skal rytteren straks søge at springe det spring, hvor fejlen blev begået - eventuelt efter dettes genopbygning. Det er tilladt rytteren ved den fornyede tilridning at begynde ud for det foregående spring.

Hvis man begynder med 5 eller 6 spring, kan - efterhånden som konkurrencen skrider frem - 1. respektive 2. spring fjernes, så man ender med kun at springe 4 spring. Det skal være det/de forreste eller bageste spring, som fjernes.

Bestemmelse af placeringsrækkefølge.

Rytterne bibeholder gennem hele konkurrencen samme startrækkefølge. Der tages ikke tid.

Den rytter, som har mindst antal fejl i den sidst afholdte omgang vinder, næstmindst nr. 2 osv. Hvis flere ryttere, som ikke aspirerer til 1. pladsen, har samme fejl i den omgang, i hvilken de sidst har deltaget, er de ligeplacerede.

Hvis der efter 4. runde ikke har fundet nogen afgørelse sted, er stævnearrangøren berettiget til at afbryde konkurrencen. Efter 5. runde skal klassen afbrydes.

Ryttere, som endnu ikke har pådraget sig fejl, er ligeplacerede.

63.5.6 Stafetspringning

Stafetspringning er en konkurrence, hvor et hold (stafeholdet) hurtigst muligt bringer stafetten (normalt en pisk) fra start til mål. Springningen skal afholdes efter metode C.

Et stafehold består af 2-3 ryttere med hver sin hest/pony. Rytternes individuelle resultater sammenlægges.

I propositionerne skal angives holdets størrelse, det omtrentlige antal forhindringer, som den enkelte ekipage skal springe, og forhindringernes maksimumhøjde, som kan være forskellig for rytterne, f.eks. hvis holdet består af heste og ponyer.

Banen, der skal gennemrides, bør så vidt muligt være en fortløbende bane over forskelligartede forhindringer med stafetskitte på forskellige steder. Det bør undgås, at holdets enkelte ekipager springer de samme forhindringer i samme rækkefølge.

Stafetten er en ridepisk e. lign. (den samme for alle hold), som hver af holdets ryttere rider med over sin del af banen og afleverer og/eller modtager fra en anden af holdets ryttere mellem to forud angivne forhindringer.

Når holdets første rytter starter, skal hver af holdets øvrige ryttere holde til hest/pony på det for dem opgivne sted imellem de to forhindringer, hvor stafetskitet skal foregå, og forblive der, indtil stafetrytteren kommer, eller signal for at ekipagen udgår kommer.

Hvis holdets 1. rytter ikke starter korrekt, diskvalificeres holdet. Hvis en rytter eller hest/pony forlader banen, diskvalificeres holdet.

Hvis ekipagen springer et spring efter at have afleveret stafetten, straffes holdet med et tillæg af tid svarende til et nedslag på et spring; springer han/hun flere spring, diskvalificeres holdet.

Hvis ekipagen ikke får afleveret stafetten mellem de opgivne forhindringer, men springer et spring for meget med stafetten, skal han/hun ride tilbage (selv om afløseren er fulgt med), idet stafetskitet skal foregå imellem de to angivne forhindringer.

Alle fejl (nedslag m.v.), der begås under den her i punktet omtalte overflødige springning, medregnes i holdets resultat.

Hver ekvipage bedømmes særskilt.

Hvis en rytter eller hest/pony diskvalificeres, bekendtgøres det ved et signal (3 lydsignaler) fra dommeren, hvorpå den efterfølgende rytter i holdet overtager stafetten og rider med den det sidste stykke af den diskvalificerede ekvipages afbrudte parcours foruden sin egen. Hvis holdets sidste rytter (hest/pony) udgår, overtages stafetten af holdets første rytter, som fuldfører til målet.

Når signalet til at ekvipagen udgår lyder, må de to ryttere, mellem hvem stafetten skal skiftes, ride hinanden i møde, og stafetskiftet må da ske, hvor som helst på banen, de to ryttere mødes. Hvis den rytter, som skal overtage stafetten, rider for tidligt hen imod den i vanskeligheder værende rytter og ikke er på plads (imellem de angivne to forhindringer), når signalet til at ekvipagen udgår lyder, straffes holdet med et tillæg af tid svarende til et nedslag på et spring.

Hvis 2 ekvipager i holdet udgår eller diskvalificeres, bliver holdet diskvalificeret.

Hvis en rytter taber stafetten, skal han/hun selv tage den op. Hvis den tabes imellem de to forhindringer, hvor stafetskiftet skal foregå, skal stafetten dog tages op af den rytter, som skal ride videre med den.

Summen af de enkelte rytteres fejl på forhindringerne udtrykt i strafsekunder lægges til holdets tid for ridtet. Denne sluttid udgør holdets resultat.

Det hold, som har mindst sluttid, vinder, næstmindst nr. 2 osv. Ved samme sluttid for to eller flere hold til 1. pladsen skal der afholdes en omspringning, hvor holdenes enkelte deltagere skal springe over den samme - uforhøjede - bane.

Ved samme sluttid i omspringningen eller ved samme sluttid, når det ikke drejer sig om 1. pladsen, er de ligeplacerede.

63.5.7 Parspringning med flyvende skift

Et hold består af 2 ryttere. Banen skal gennemrides 2 gange. Efter starten må den anden rytter overtage ridtet frivilligt, men der skal ske skift ved afslutningen af 1. omgang og ved nedslag eller ulydighed. Ved ulydighed (refusering) skal springet springes af den anden ekvipage, som tildeles point for dette spring.

Holdet diskvalificeres, hvis det i et skift sker, at den anden ekvipage, der overtager ridtet, sætter af over næste forhindring, før forbenene på den hest/pony der tages over fra, har nået jorden. Hvis der sker nedrivning på den sidste forhindring i anden runde, skal den ekvipage, som lavede fejlen, ride over mållinjen, men hvis der sker ulydighed mellem den sidste forhindring og mållinjen, skal der skiftes.

Der bliver tildelt 2 point for korrekt sprunget spring og 1 point ved nedrivning.

1 point fratrækkes første gang ved ulydighed og 2 point for følgende ulydigheder.

Ved den fjerde ulydighed for holdet i alt, udgår holdet. 1 point fratrækkes for hvert påbegyndt sekunds overskridelse af fejlfri tid for banen.

Vinder af klassen er det hold, som har flest point i den hurtigste tid.

63.5.8 Parspringning

Springningen skal bedømmes efter metode A og må kun udskrives i LC eller LB. Springningen udføres med rytterne på ét geled (ved siden af hinanden).

Fejl ikendes for parret som helhed (punktet "Beregning af fejl") uanset hvilken hest/pony (eller rytter), der forårsager fejlen.

Hvis en af parrets heste/ponyer refuserer eller bryder ud, mens den anden springer, skal den forreste rytter gøre holdt og afvente den anden rytter.

Den ekipage, som er kommet over et spring, hvor ulydighed m.v. er sket, må ikke vende tilbage og på ny springe springet.

Et væltet spring opbygges ikke, før begge ryttere i parret har passeret dette. Tiden regnes fra forreste hest/pony i parret passerer startlinjen, til bageste hest/pony passerer mållinjen.

Ved parspring med rytterne på ét geled bedømmes parrets sammenhold af en særlig dommer således:

Hver gang, parrets dybde (regnet fra forreste hests/ponys hoved til bageste hests/ponys hoved) overskrider 1 hests/ponys længde ikendes 2 fejl. Der ikendes dog ikke fejl for forøgelse af parrets dybde på grund af ulydighed m.v.

63.5.9 Parspringning – Find din egen vej, metode T2

Springning hvor 2 ekipager kommer på banen samtidig.

Afvikles som metode T1.

Banen skal bestå af et lige antal forhindringer. Begge ekipage starter samtidig, og hver ekipage springer halvdelen af forhindringerne. Tiden tages fra 1. ekipage passerer start til sidste ekipage passerer mål. Hver ekipage idømmes fejl og kan diskvalificeres. Hvis en af ekipagerne bliver diskvalificeret, diskvalificeres parret. Placeringsrækkefølgen for parret bestemmes efter samlet antal fejl og derefter totaltid. Til denne konkurrence skal der være 2 dommere.

63.5.10 Akkumulator Springning

Der registreres tid som beskrevet i "tidtagning", og der beregnes fejl som beskrevet under afsnit 81.11.15 med undtagelse af nedslag, som bedømmes efter beskrivelsen herefter.

Der gives point for hvert spring, der forceres. Point gives således; at 1. spring giver 1. point 2. spring giver 2 point, 3. spring giver 3 point osv., der gives ingen point hvis der er nedslag. Ekipagen må kun have 2 refuseringer ved A og B stævner og 3 refuseringer ved C stævner. De registrerede fejl fratrækkes inden endeligt resultat offentliggøres.

Er der et alternativt spring som sidste forhindring, der fungerer som joker, så vil denne give dobbelt point, men ved fejl vil pointene blive fratrukket den samlede pointsum. Herudover kan der være fejl for overskridelse af fejlfri tid, der så ligeledes skal fratrækkes 1 point for hver påbegyndt 4 sekunder. Ekipager der får mindre end 0 point udgår.

Placeringsrækkefølgen bestemmes af højeste pointsum, og blandt ekipager med samme pointsum er tiden afgørende, hurtigste tid er bedst placeret.